

Les présentes Conditions Générales, seront valable pour tous les jeux de paris proposés par Betika. En utilisant nos SMS et/ou en visitant n'importe quelle section du site Web, ou en ouvrant un compte avec Betika par le biais du site Web, ou par SMS, vous acceptez d'être lié parles Conditions Générales.

Betika se réserve le droit de modifier les présentes Conditions Générales à tout moment et sans préavis, et s'efforcera de vous informer des modifications majeures apportées à ces Conditions Générales. Nous pouvons être amenés à modifier les conditions d'utilisation de temps à autre pour diverses raisons, y compris notamment (sans limitation) pour des raisons commerciales), pour nous conformer à la loi ou aux réglementations, pour se conformer aux instructions, directives ou recommandations d'un organisme de réglementation, ou pour des raisons de service à la clientèle.

L'utilisateur est responsable de s'assurer qu'il n'enfreint aucune loi en vigueur dans sa juridiction lors de l'ouverture d'un compte et de faire affaire avec Betika à tout moment pendant la durée de son abonnement/ de sa participation.

Betika n'acceptera aucune responsabilité de la part de tiers, quelle qu'elle soit, à la suite de la fourniture de données incorrectes ou fausses.

Un client ne peut ouvrir qu'un seul compte. Devrait-on identifier un client ayant plusieurs comptes, nous nous réservons le droit de fermer ces comptes. Frauduleusestecte plusieurs comptes qui ont été configurés délibérément avec des informations trompeuses, ont un comportement criminel, ou si Betika conclut que le titulaire du compte a des intentions frauduleuses, Betika aura le droit de fermer les comptes et de confisquer tous les fonds, y compris le virement initial.

Betika se réserve le droit de prendre les mesures suivantes :

- Vérifier votre identité
- Vérifier votre activité de jeu
- Mener des procédures internes de sécurité et autres en relation avec votre compte
- S'assurer que les prix offerts et les procédures d'attribution ont été respectées
- Divulguer les informations personnelles des gagnants (nom, images, etc.)
surn'importe quelle plate-forme média à des fins de marketing

Nonobstant toute disposition des présentes Conditions Générales, les gains du client sont soumis aux réglementations en vigueur de la République Démocratique du Congo, et ce qui inclut, sans toutefois s'y limiter, les taxes et impôts applicables et prélèvement.

DÉFINITIONS

Dans ces règlements, les mots suivants ont la signification suivante, sauf si le contexte l'exige
Autrement

Pari signifie que le jalonnement de l'argent sur la prédiction de l'issue d'un événement sportif offert par nous. Un pari peut inclure une ou plusieurs prédictions. Un pari sur un résultat est un simple. Un pari sur de nombreux résultats différents est un multiple.

La cote ou le prix signifie le rendement sur l'argent misé si la prédiction enregistrée dans un pari est correcte. Un prix gagnant de 2 reviendrait double à la mise pour le client.

Par client, on entend toute personne qui place un pari avec Betika ou tout autre service hébergé ou sponsorisé par ladite société.

Utilisateur signifie toute personne utilisant ce service

Par temps plein (FT), on entend le moment où les 90 minutes officielles d'un match complet se sont écoulées, plus tout "temps de blessure" qui l'arbitre choisit d'ajouter et NE doit PAS inclure le temps supplémentaire prévu (deux demi-temps de 15 minutes chacun), tir au but etc.

Nul signifie que pour une raison ou une autre le pari n'est pas acceptable pour Betika. Dans ces cas, ce pari est réglé au prix de 1. Dans le cas d'un seul pari, cela signifierait la mise est alors renvoyé au client.

1. L'IDENTITÉ DES CLIENTS

Votre numéro de téléphone portable est votre identité. L'identité des clients est déterminée par le numéro de téléphone mobile. Nous encourageons vivement tous les clients à s'inscrire aux programmes d'identité gérés par les compagnies de téléphonie mobile. Nous utilisons des numéros de téléphone mobile pour identifier les clients de manière unique et les détails de leur compte. Si des transactions sont effectuées via votre téléphone par quelqu'un qui n'est pas l'utilisateur inscrit, l'utilisateur inscrit restera responsable des transactions. De plus, nous ne pouvons pas effectuer des transactions pour des comptes qui ne sont pas identiques au numéro de téléphone. Cela signifie que vous ne pouvez pas, par exemple, demander à être déboursé sur un autre numéro que celui sur lequel vous avez placé un pari; de plus, vous ne pouvez pas nous envoyer d'argent et demander que celui-ci soit placé sur un compte différent. En plus de votre numéro de téléphone, votre transaction initiale entraînera la création d'un compte virtuel dans lequel toutes les sommes ajoutées à la cause des paris seront détenues.

il ne s'agit pas d'un compte bancaire standard et il ne doit pas être utilisé pour garder de l'argent autre que celui utilisé pour placer des paris.

2. RESTRICTION D'ÂGE

La loi interdit aux moins de 18 ans de parier. Nous pouvons à tout moment vous demander de confirmer votre âge. Vous nous indemnisez de tout dommage si vous nous trompez ou déformez votre âge. Les clients mineurs auront leurs comptes fermés immédiatement et tout solde perdu. Nous pouvons également suspendre TOUT compte, pour toute raison et vous demander de vous présenter avec une pièce d'identité à l'un de nos bureaux ou agents pour prouver l'âge et

L'identité. Les personnes soupçonnant des jeux de hasard pour mineurs sont encouragées à

nous en faire part immédiatement par notre numéro de service clientèle ou par courrier électronique à info_drc@betika.com

3. SÉCURITÉ DU COMPTE

Les clients sont les utilisateurs enregistrés de leur numéro de téléphone mobile et de leur compte. Les clients sont responsables de la sécurité de leurs numéros de téléphone, des informations de compte et de leurs comptes d'argent mobile. Nous recommandons vivement aux clients de ne divulguer aucune information sensible à la sécurité à une autre personne. Dans le cas où une personne non autorisée utilise le téléphone d'un client pour des paris ou des transactions d'argent à nous, l'utilisateur inscrit reste responsable.

Nous pouvons également vous demander de vous identifier et de récupérer vos gains dans l'une de nos locaux si nous le souhaitons.

4. TARIFICATION

Les clients devront payer des frais pour utiliser les services SMS. Nous les gardons aussi bas que possible, pour chaque SMS que vous recevez de notre part sur l'un des réseaux participants. Le montant minimum du pari est de 250 FC. Pour les paris simples et multiples.

5. HISTORIQUE DES PARIS

Votre historique de paris est à votre disposition sur notre plateforme comme suit :

- Paris sportifs ((Prematch, Live bets, Lupemba, Jackpot hebdomadaire, Beta Makasi etc)-Huit (8) Semaines.
- Betika Super League (Virtuels) – 4 Semaines.
- Autres jeux virtuels – 8 Semaines.
- Casino – 4 Semaines.
- Betika Fasta/ Commet Crash/ Spribe – 4 Semaines.

Les données sont ensuite archivées et peuvent être fournies sur demande écrite de Votre part. Vous pouvez vous connecter à votre compte à tout moment et consulter un relevé indiquant l'historique de vos paris pendant la durée mentionnée ci-dessus. Si vous remarquez des erreurs et/ou des fautes, vous devez en informer immédiatement à Betika.

6. ACCEPTATION ET VALIDATION DES PARIS

Tous les paris sur le football seront réglés sur 90 minutes de jeu (également appelé Plein temps et temps normal). Cela indique la période de jeu qui comprend le temps ajouté par l'arbitre pour les blessures et autres arrêts. Cela ne comprend pas le temps supplémentaire prévu, ni les tirs aubut, si joué.

Dans les matchs où des tirs au but ou du temps supplémentaire doivent avoir lieu, tous les paris sont réglés sur 90 minutes à moins qu'un prix ferme ne soit spécifiquement demandé et confirmé au moment où le pari est placé.

Lorsque Betika n'a pas indiqué de prix sur un match, tout pari simple sur ce match sera nul et traité comme un non-partant dans les paris multiples.

Si une équipe entame un match compétitif de 90 minutes avec moins de 11 joueurs, tous les paris sur ce match seront nuls.

7. PARIS TARDIFS

Les paris ne peuvent être placés que sur le résultat d'un événement futur, à moins que nous n'offrions des "prix courant" spéciaux pour cet événement. Si Betika accepte par erreur un pari pour un événement qui a déjà commencé, le pari sera annulé et votre mise retournée, sauf dans les circonstances suivantes :

- Lorsque les paris sont pris après le début d'un événement, les paris restent valables si rien ne s'est produit qui modifierait de manière significative les chances de la sélection gagner ou de perdre.

Tous les paris placés après que le résultat d'un événement est connu seront nuls, gagnants ou perdants.

Les paris Internet comprennent les paris placés sur l'une de nos canaux distants, y compris notre site Web www.betika.com ou par SMS. Dans le cas de tels paris, le pari est établi lorsqu'un ID du pari ou un reçu existe dans nos systèmes d'arrière-plan ou la base de données. Nous pouvons refuser de prendre des paris placés s'ils sont jugés faux ou erronés.

8. ANNULATION DU PARI

Il est de votre responsabilité de vous assurer que les détails de vos paris sont exacts. Une fois les paris placés, ça se peut qu'ils ne puissent pas être annulés par le client. Betika se réserve le droit d'annuler tout pari à tout moment.

9. CORRECTIONS DU COMPTE

Betika a le droit de récupérer tout montant payé en trop et il revient de notre responsabilité, d'adapter votre compte pour refléter le vrai résultat et rectifier l'erreur dans le délai de 72 heures. Exemple : une telle erreur pourrait être lorsqu'un prix est incorrect, un pari est en retard (voir Acceptation et Validation des paris), où une limite de paiement maximum a été atteinte et payé par erreur ou lorsque nous entrons un résultat d'un événement incorrect.

N.B: Les délais de 72 heures est réservés au chargé des opérations pour analyser le fait.

10. DISPUTES

Si vous avez une plainte ; vous pouvez envoyer par courrier électronique à l'assistance clientèle sur info_drc@betika.com. Si votre requête ou votre plainte n'est pas résolue, vous pouvez demander que le problème soit transmis au responsable des opérations de paris. Le chef des opérations de paris enquêtera et vous recontactera avec une résolution dans les 48 heures. Vous

Recevez le nom et le statut des personnes à qui votre requête/plainte a été référée. Si vous n'êtes pas satisfait, nous pouvons être d'accord avec vous de soumettre la question à un troisième corps indépendant pour l'arbitrage.

Betika fera de son mieux pour résoudre le problème signalé dans les meilleurs délais.

Si vous avez une requête concernant une transaction, vous pouvez également contacter Betika à l'adresse info_drc@betika.com avec plus de détails de votre requête. Betika examinera toutes transactions en question ou contestées.

Si, pour une raison quelconque, vous n'êtes pas satisfait de la résolution d'une plainte par la Société, vous pouvez porter plainte auprès de La Société Nationale de Loterie ("SONAL"). Veuillez noter qu'en contactant le SONAL, vous confirmez que vous n'avez pas enfreint aucune des Conditions Générales de Betika telles que convenues par vous lors de votre inscription à notre service.

Dans tous les autres cas où un différend survient, les parties doivent soumettre l'affaire à l'arbitrage par un arbitre unique convenu par les parités, le lieu choisi étant Kinshasa. En l'absence d'accord, chaque partie désigne un arbitre et les arbitres nommés désignent un seularbitre. S'ils ne parviennent pas à s'entendre, le Président pour le moment de la section des Arbitrators de République Démocratique du Congo en désigne un.

Un langage offensant ou grossier, ainsi que les commentaires malveillants ou préjudiciables, ne seront pas tolérés lorsque vous communiquez avec notre personnel ou lors des discussions sur nos produits et services dans les médias, réseaux sociaux ou forums. Toute infraction à cette politique entraînera une suspension du compte ou toutes les mesures supplémentaires nécessaires pour assurer la conformité.

11. ERREURS

Cependant, si nous constatons une erreur humaine causée d'insistance par ce dernier, ou de Suite des problèmes de système, la solution est le remboursement de sa mise initiale.

Si un pari est accepté par erreur par Betika sur un événement ou un résultat pour lequel aucun prix Betika n'est disponible, le pari sera nulle et votre mise retournée.

Un pari accepté sur le site ou par SMS ne constitue pas un contrat juridiquement contraignant entre le client et nous. Les prix que nous offrons sur tous les résultats affichés sur ce site prennent la forme d'une publicité plutôt que d'un terme contractuel. Si nous offrons à tort des prix, nous sommes en droit de refuser tout pari placé à ces prix à tout moment. Dans de tels cas, nous annulerons le pari et rendront l'argent de mise.

Tous les résultats ou scores affichés sur le site, par exemple lors de paris en jeu, sont à des fins d'orientation seulement.

12. FRAUDE

Betika demandera des sanctions pénales et contractuelles contre tout client impliqué dans une fraude, une malhonnêteté ou des actes criminels. Betika retiendra le paiement (y compris, mais sans s'y limiter, les paiements possibles et le montant du pari) à tout client où l'un de ces derniers sont soupçonnés.

Le client doit indemniser et est tenu de payer à Betika, sur demande, tous les coûts, frais et pertes subis ou subis par Betika (y compris les pertes directes, indirectes ou consécutives, pertes de profit et pertes de réputation) résultant directement ou indirectement de la fraude, malhonnêteté ou de l'acte criminel du client.

13. CHANGEMENT DE PRIX

Tous les prix sont sujets au changement et peuvent, parfois être limités à certains niveaux de mise. Les prix offerts via nos différents canaux d'affaires peuvent varier. Par exemple, nos magasins de paris peuvent offrir des prix légèrement différents de ceux disponibles sur ce site Web ou par SMS.

14. RÉSULTATS

Dans le cas du Football et d'autres Sports, les paris sont évalués sur la base du résultat officiel publié par les responsables de l'événement ou les gestionnaires de résultat 3 à 24 heures après la fin du match/de l'événement.

15. PARI NUL

"Pari nul" signifie que le pari est néant ou non valide. Cela se produit lorsqu'un événement est reporté/annulé, ou lorsqu'il a commencé mais ne s'est pas terminé dans le délai spécifié dans notre politique.

Si un match a été annulé ou reporté, il y a toujours 24 heures d'attente jusqu'à ce que le match soit considéré comme nul. Une fois le match considéré comme nul (avec 1.00 de cote) le reste du billet gagnant sera alors payé.

Si une sélection dans un pari simple est annulée, la mise sera retournée.

Les sélections nulles dans les paris multiples seront traitées comme des non-coueurs et la mise se déroulera sur les sélections restantes dans le pari.

- L'intégrité de l'événement a été remise en question
- Le(s) prix ou le pool a(ont) été manipulé(s)
- Le truquage du match a eu lieu

La preuve de ce qui précède peut-être basée sur la taille, le volume ou le modèle de paris placés avec nous à travers l'un ou l'autre ou l'ensemble de nos canaux de pari. Une décision rendue par le conseil d'administration du sport en question (le cas échéant) sera concluante. Si un client doit

De l'argent à Betika pour quelque raison que ce soit, nous avons le droit d'en tenir compte avant de procéder à tout paiement à ce client.

16. PARIS DE FOOTBALL DE 90-MINUTES

Qu'entend-on par 'Pari de 90-minutes', 'Temps Plein' et 'Temps Normal'?

Les matchs de football pour adultes sont joués sur une période de 90 minutes, et cette période peut être appelée "90 minutes", "Temps plein" ou "temps Normal". Tous les paris de football, à moins d'indiquer expressément qu'ils sont pour pure et simple, pour qualifier, le temps supplémentaire ou les marchés de pénalités, seront évalués sur le résultat après temps Normal (90 minutes).

Pendant le jeu, l'arbitre peut arrêter le jeu pendant de courtes périodes pour effectuer des remplacements ou si un joueur est blessé, à la fin de chaque moitié de 45 minutes, l'arbitre ajoute autant de minutes qu'il estime nécessaires pour compenser l'un de ces arrêts. Ce temps supplémentaire est appelé "temps de blessure".

Le temps plein et le temps Normal sont des termes pour la période complète de 90 minutes, plus tout "temps de blessure" que l'arbitre choisit d'ajouter. Temps plein et temps Normal NE comprennent PAS de temps supplémentaire.

Certains matchs peuvent avoir une période FT de quatre-vingts (80) minutes ou MOINS selon les règlements de la FIFA. Ces matchs comprennent : U/16, U/17, femmes âgées, etc.

17. MATCHS ABANDONNÉS

Si un match est abandonné après qu'il ait commencé, tous les paris sur ce match seront annulés, sauf si le règlement a déjà été déterminé. Par exemple, là où le premier but a été marqué par un joueur nommé, le marqueur du premier but et du temps de marchés du premier but, parmi

D'autres, seront maintenus.

18. MATCHS REPORTÉS/RÉARRANGÉS

Un match reporté est nul sauf s'il est reprogrammé pour commencer dans les 24 heures de l'heure de début originale et ceci est confirmé dans les 12 heures de l'heure de départ originale. Dans le cas où un(des) match(s) nul(s) et non venu(s) est/sont inclus dans un accumulateur le pari sera réglé sur les sélections restantes.

19. PRIX SOUMIS À DES FLUCTUATION

Tous les prix sont sujets à fluctuation jusqu'au coup d'envoi. Tous les paris sur le football seront réglés en utilisant les prix de Betika en ligne (www.betika.com) au moment où le pari est placé.

20. ÉVENTUALITÉS CONNEXES DANS UN SEUL MATCH

Lorsque nous offrons diverses possibilités de pari à partir du même match (par exemple scorecorrect, premier joueur à marquer, etc.) ceux-ci ne peuvent pas être combinés dans des paris cumulés lorsque le résultat est lié (sauf si des prix fixes spéciaux sont disponibles).

Lorsqu'un pari cumulatif de ce type a été accepté par erreur, il sera réglé en divisant de manière égale l'unité de la mise lorsque les résultats liés s'opposent.

21. RÉSULTATS

Si le résultat n'est pas immédiatement disponible à partir d'un canal officiel, alors le résultat publié par l'organe directeur officiel immédiatement le match/l'événement est terminé sera utilisé à des fins de règlement. Toutes corrections ou modifications ultérieures apportées à ce résultat ne seront pas appliquées aux fins du règlement. Betika réglera tous les paris rapidement, mais en raison de différences de temps, certains paris peuvent être réglés du jour au lendemain ou avec un certain retard.

MONTANT DE MISE MINIMAL/MAXIMAL ET PAIEMENTS

(a) Montant Minimum du Pari : Le montant minimum du pari pour un pari simple/multiple est de 300 FC

(b) Montant Maximum du Pari : Le montant maximum du pari pour un pari simple est de 350 000 FC.

(c) Montant Maximum du Pari : Le montant maximum du pari pour un pari multiple est de 350 000 FC.

(d) Montant Maximum du Pari pour les paris en Direct : Le montant maximum du pari pour un pari en direct est de 350 000 FC.

(e) Montant Maximum des Gains sur un Pari Simple : Le montant des gains d'un pari simple est limité à 25 000 000 FC.

(f) Montant Maximum des Gains sur un Pari Multiple : Le montant des gains d'un pari multiple est limité à 25 000 000 FC.

(g) Montant Maximum Cumulée des Gains (paiement maximum) : Le montant maximum des gains sur Jackpot par client et par jour est limité à 50 000 000 FC.

(h) Montant minimum de versement : Le montant minimum de versement est de 300 FC.

(i) Montant maximum de versement : Le montant maximum de versement est de 1000000 FC.

(j) Montant minimum du pari bonus : le montant minimum du pari bonus est de 300 FC.

(k) Montant maximum du pari bonus : le montant maximum du pari bonus est de 350000 FC.

(l) Montant minimum de retrait : Le montant minimum de retrait est de 1000 FC.

(m) Montant maximum de retrait instantané : Le montant maximum de retrait instantané est de 1 000 000 FC.

Règles du Jackpot Lupemba ya Lelo

Les joueurs seront réputés avoir accepté ces Conditions Générales et accepté d'être liés par eux lors de leur participation à cette compétition ;

- Vous pouvez placer un pari avec 300 FC ou un bonus équivalent à 300 FC. Pour cette option, le Jackpot est de 300 000 FC à partager entre tous les gagnants.
- Le nombre de matchs dans le jackpot quotidien est fixé à 7 matchs.
- Si 3 matchs ou plus sont reportés, tous les paris placés seront annulés et votre mise, vous sera remboursée.
- Si un match est reporté, nous diviserons le prix par 3, si deux matchs sont reportés, le prix sera divisé par 9
- Vous ne pouvez placer qu'un nombre illimité de paris dans chaque événement.
- Tous les résultats proviennent des sites Web officiels de la compétition, par ex. le site de la Ligue 1.
- Betika se réserve le droit d'annuler le règlement du Jackpot quotidien si le pari ou une sélection dans le pari est réglé par erreur.
- Betika se réserve le droit d'accepter ou de refuser tout pari demandé pour toute compétition, marché ou type de pari inclus dans le Jackpot quotidien.
- Vous ne pouvez pas annuler le pari Jackpot Quotidien.

Jackpot Hebdomadaire

Les joueurs seront réputés avoir accepté ces Conditions Générales et accepté d'être liés par eux lors de leur participation à cette compétition.

- Le montant du pari est fixé à 400 FC.
- Les paris maximums sur le Jackpot sont illimités.
- Le prix à gagner sur le Jackpot hebdomadaire est fixé à 50 000 000 FC.
- Le Jackpot est basé sur treize (13) événements de football présélectionnés qui débiteront chaque week-end. Ces jeux seront disponibles sur www.betika.com
- À la fin du dernier match de la liste du Jackpot, une fois que les résultats corrects de tous les 13 matchs auront été acquis, le(s) gagnant(s) du Jackpot seront ceux qui auront prédit 13/13.
- 2 500 000 FC seront disponibles pour les clients qui prédiront correctement les 12 matchs sur 13. Le montant sera partagé également entre tous les gagnants.
- Les paris Jackpot sont acceptés cinq (5) minutes avant le coup d'envoi prévu du premier match de football du Jackpot.

- Le montant du Jackpot doit être divisé également entre tous les gagnants du Jackpot
- Lorsqu'un ou plusieurs matchs du Jackpot sont annulés, un tirage au sort public officiel doit être effectué dans les 72 heures à compter du temps d'annulation, pour déterminer le résultat, du résultat du match manquant.
- Si un match est abandonné ou reporté de sa date / heure programmée mais est ensuite reprogrammé pour avoir lieu au plus tard à l'heure du coup d'envoi annoncée du dernier match de la liste, à condition que le match soit joué jusqu'à la fin de l'heure réorganisée, toutes les sélections seront maintenues.
- Dans tous les cas de report, annulations, suspensions de matches, la date et l'heure locales de l'événement sont prises en compte (heure locale). Le coup d'envoi officiel de chaque match est la dernière heure officiellement annoncée par Betika. Par conséquent, toute heure ultérieure publiée remplace toute heure précédente et est désormais considérée comme la nouvelle heure officielle du coup d'envoi du match.
- Betika utilisera les informations personnelles de chaque gagnant et de chaque participant pour administrer cette compétition. En participant à cette compétition, les joueurs acceptent que

Betika et ses partenaires commerciaux puissent utiliser les informations fournies par le joueur pour les contacter au sujet de ses produits et services et à des fins de marketing.

- Toutes les sélections de pari Jackpot 3-way doivent être confirmées avant de placer un pari, car une fois soumis, les paris Jackpot ne peuvent être annulés, modifiés ou remboursés.
- Les résultats officiels du Jackpot Hebdomadaire seront annoncés sur le site Web www.betika.com et sur toutes les plateformes de médias sociaux disponibles.
- Après une période de trois (3) mois à compter du tirage de la combinaison de pari gagnante, toute réclamation de prix est nulle.

22. FERMETURE/GEL DE COMPTE

Nous nous réservons le droit de fermer/geler tout compte client ou de refuser de prendre des paris d'un client. En cas de fermeture de compte, la valeur totale des fonds du client sera remboursée dès que possible.

Si vous tentez de retirer des fonds qui ont été déposés mais non utilisés pour les paris, la société peut prélever des frais de traitement de 10% sur ces retraits. De plus, si ces transactions sont jugées suspectes, la société signalera l'activité à l'autorité appropriée et le joueur pourrait perdre ses fonds.

23. PROCÉDURES DE PARIS

Toute personne de plus de 18 ans peut jouer autant de fois qu'elle le souhaite en restant dans

les limites quotidiennes des valeurs d'un pari tout de même, et les paiements mis de côté dans nos Conditions Générales en vigueur

Inscription : Vous pouvez visiter www.betika.com pour vous inscrire.

Solde : Vous pouvez consulter votre solde en vous connectant sur www.betika.com

Placer des Paris :

Le montant minimum de la mise est de 300 FC et la limite maximale est définie dans les Conditions Générales.

Il y a trois résultats possibles dans n'importe quel match de football : 1 - L'équipe à domicile gagne

X - Résultat du Match Nul/à

Égalité 2 - L'équipe à l'extérieur gagne

Pour parier sur votre équipe, envoyez par SMS le mot Jeux au 4644 et vous recevrez les rencontres de football actuels et leurs cotes. Pour recevoir plus des jeux envoyez simplement par SMS le mot Jeux au 4644. Plus vous envoyez des SMS, plus vous recevez de jeux.

Vous pouvez également visiter le site web www.betika.com et identifiez le jeu sur lequel vous voulez parier.

Types de paris :

Pari Simple : Il s'agit d'un pari placé sur une seule sélection ou un seul marché. Lorsque vous placez des paris simples, vos gains ne dépendront pas des résultats de plusieurs matchs.

Placez un pari dans ce format ; IDDEJEU#CHOIX#MONTANT

Par exemple IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10)

Pour parier sur ce match, envoyez un SMS 123#1#250 au 4644

Pari Multiple : Il s'agit d'un pari placé sur plusieurs sélections ou marchés. Lorsque vous placez des paris multiples, vos gains dépendront des résultats de tous les matchs de votre pari. Le nombre maximum de choix dans un pari multiple est de 40.

Placez un pari dans ce format ; IDDEJEU#CHOIX#IDDEJEU#CHOIX#MONTANT) Par exemple IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10) IDDEJEU 456 Nice vs Strasbourg COTES (1=2.87 X=4.13 2=3.90)

Pour parier sur ce match, envoyez un SMS 123#1#456#X#250 au 4644

Double Chance (DC): Le résultat de tout le match. Il y a 3 résultats possibles : 1X (à la fin du match, l'équipe à domicile gagne ou fait match nul), X2 (à la fin du match, l'équipe à l'extérieur gagne ou fait match nul), 12 (à la fin du match, l'équipe à domicile gagne ou l'équipe à l'extérieur gagne)

Résultats possibles – 12, 1X, X2 Pick Choisir le Format : DC12 DC1X DCX2 IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10)

Pari Simple - Placez un pari dans ce format : IDDEJEU#CHOIX#MONTANT Par exemple 123#DC1X#250

IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10)

IDDEJEU 456 Nice vs Strasbourg COTES (1=2.87 X=4.13 2=3.90)

Pari Multiple - Placez le pari dans ce format : IDDEJEU#CHOIX#MONTANT Par exemple

123#DC1X#456#DC12#250

BUT BUT (GG) Les deux équipes marquent

PAS DE BUT (NG) Aucune équipe ne marque ou seulement une équipe marque: IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10)

Pari Simple - Placez un pari dans ce format : IDDEJEU#CHOIX#MONTANT Par exemple 123#GG#250

123#NG#250

IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10)

IDDEJEU 456 Nice vs Strasbourg COTES (1=2.87 X=4.13 2=3.90)

Pari Multiple - Placez un pari dans ce format : IDDEJEU#CHOIX#MONTANT Par exemple 123#GG#456#NG#250

Plus de/Moins de 0.5//1.5/2.5/3.5/4.5/5.5 : Plus de 2.5 (ov25) plus de 3 buts

marqués Moins de 2.5 (un25) moins de 2 buts marqués

IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10)

Pari Simple - Placez un pari dans ce format : IDDEJEU#CHOIX#MONTANT Par exemple 123#ov25#250 123#un25#250

IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10)

IDDEJEU 456 Nice vs Strasbourg COTES (1=2.87 X=4.13 2=3.90)

Pari Multiple - Placez un pari dans ce format : IDDEJEU#CHOIX#MONTANT Par exemple 123#ov25#456#un25#250

Mi-Temps/Plein Temps Prédisez le résultat d'un match à la première mi-temps et à temps plein. Options possibles : * concurrent 1/ concurrent 1 * concurrent 1/ match nul * concurrent 1 / compétiteur 2 * match nul / concurrent 1 * match nul / match nul * match nul / concurrent 2 * concurrent 2 / concurrent 1 * concurrent 2 / match nul * concurrent 2 / concurrent 2.

IDDEJEU#HtFt(choix de Mi-Temps Choix Plein Temps)#MONTANT IDDEJEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10) 123#HtFtX1#250

Score Correct

ID DE JEU#ftcschoix#Montant Par exemple 3214#ftcs23#250

Tirez aucun Pari Quelle équipe va gagner le match? Si les équipes font match nul, la sélection sera nulle et ne sera pas incluse dans le calcul d'un éventuel bonus.

Choix: DNB1/DNB2 IDDEJEU#CHOIX#MONTANT

IDDEJEU 123 PSG vs Lyon ODDS COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10) 123#DNB1#250

Première Mi-Temps Le résultat de la première mi-temps du match. Il y a 3 résultats possibles : 1(en considérant uniquement les points marqués lors de la 1ère mi-temps, l'équipe à domicile gagne), X (en considérant uniquement les points marqués lors de la 1ère mi-temps, les deux équipes font match nul), 2 (en ne considérant que les points marqués lors de la 1ère mi-temps, l'équipe à l'extérieur gagne). Les interruptions survenant au cours des étapes ultérieures du match n'influencent pas cette typologie de pari, même si à la suite d'une telle interruption, le

match est répété.

Choix: HT1/HT2 IDDEJEU#CHOIX#MONTANT

ID DE JEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10) 123#HT1#250

Première Mi-Temps – Les deux équipés vont marquer

Choix: HTGG/HTNG IDDEJEU#CHOIX#MONTANT ID DE JEU 123 PSG vs Lyon COTES (1=2.54 X=3.47 2=3.10) 123#HTNG#250

Notification des Gagnants: Les gagnants recevront un SMS de notification de leurs gains et les virer sur leur compte BETIKA quelques minutes après la fin du jeu. Les minutes supplémentaires nous permettent de valider les résultats et les publier sur notre site web www.betika.com

Retrait: Pour retirer, envoyez par SMS WITHDRAW#MONTANT au 4644. Vous pouvez également retirer sur www.betika.com . Une fois connecté, cliquez sur [retirer](#) , entrez le montant et cliquez sur 'Retirer'.

24. BETA MAKASI

Est un outil de pari pour les paris qui vous permet de créer votre combinaison gagnante, puis déplacer votre pari pré-match sur n'importe quel événement sportif.

- Le montant Minimum du pari est de 300 FC, le montant de pari maximum est de 100 000 FC.
- Le gain maximum pour le pari Beta Makasi est de 2 000 000 FC.
- Le minimum et le maximum des matchs du pari Beta Makasi sont respectivement de 2 et 30
- Vous pouvez combiner tous les marchés dans le même ou différents matchs
- Vous ne pouvez pas combiner un pari Beta Makasi avec des paris normaux
- Il ne peut être utilisé que pour les paris pré-match
- Les paris sont obtenus en temps réel
- Il n'y a aucune limite sur les marchés qui peuvent être inclus sur un pari Beta Makasi
- Si un marché dans un pari Beta Makasi est nul, le marché affecté sera réglé avec un 1,0 de cote et le reste des marchés actifs dans le pari Beta Makasi sera réglé.
- Joueur à marquer, premier carton jaune, le joueur à marquer en premier, GG/NG, plus, nombre total de cartons... résultat après 90 minutes
- Nombre Total de corners, premier corner obtenu après la fin du match, y compris le temps supplémentaire
- Quand il n'y a pas de cartons jaunes ou de corners, ce marché est nul.
- Tous les résultats proviennent de flashscore.com
- Betika se réserve le droit d'annuler le règlement d'un pari Beta Makasi si le pari ou une sélection dans le pari est réglé par erreur.
- Betika se réserve le droit d'accepter ou de refuser n'importe quel pari demandé pour n'importe quelle concurrence ou Marché ou type de pari qui est inclus dans la fonctionnalité de pari Beta Makasi.
- Betika se réserve le droit de modifier, suspendre ou supprimer la fonctionnalité de pari Beta Makasi (ou toute partie de celle-ci) à tout moment pour tout événement, appareil, marché ou client.

25. MODIFICATION DU SITE WEB

Betika peut, en sa discrétion absolue, modifier tout produit ou service (y compris les prix offerts) disponibles sur le site Web (www.betika.com) à tout moment dans le but d'assurer la fourniture continue du site Web, mais sans préjudice des jeux et/ou paris déjà en cours au moment de cette modification. De temps à autre, nous pouvons vous interdire d'accéder à certaines parties du site web à des fins de maintenance du site web et/ou de modification de l'un des jeux et/ou des produits disponibles sur le site web.

CONDITIONS GÉNÉRALES DE BETIKA FASTA

Introduction

1. Les jeux Betika Fasta sont des jeux multiplicateurs dont le but est d'augmenter le multiplicateur de gains.
2. Il existe différentes manières de le faire, notamment en naviguant à travers certains obstacles ou en déterminant si un objet atterrira au-dessus ou en dessous d'une valeur de multiplicateur.
3. Chaque jeu Betika Fasta possède des fonctionnalités uniques qui peuvent être découvertes en jouant au jeu, ainsi que dans la section tutoriel et/ou instructions de chaque jeu.
4. Les jeux Betika Fasta incluent Soccer Mania, Ruée vers l'or, Chiffres Magiques, Taxi Ride, Archéo, Jeu de six, Daredevil et bien d'autres.
5. Nos jeux Betika Fasta sont disponibles dans le lobby Betika Fasta ou dans le lobby Crash Games, sur notre site Web (www.betika.com)

Règles de paris

- La mise minimale par pari sur Betika Fasta Games est de 25 CDF.
- Le montant maximum des gains sur Betika Fasta Games est de 25 000 000 CDF par pari simple placé et un joueur ne peut être payé qu'un maximum de 25 000 000 CDF par jour calendaire.
- Un joueur NE PEUT PAS placer une mise qui rapportera un montant de paiement supérieur au maximum indiqué.
- Un jour calendaire fait référence à une période de 24 heures commençant à 00h00 - 23h59 heure locale.
- Lorsque le système génère des gains dépassant la limite maximale autorisée, tout montant supérieur à cette limite sera considéré comme nul et non valablement dû ou payable.

Dispositions générales

1. Betika se réserve le droit d'annuler tout gain, à sa seule discrétion, et de prendre toutes les mesures correctives dans des cas incluant, mais sans s'y limiter:
 - a. Dysfonctionnement ou erreur du système ou du logiciel ; ou
 - b. Soupçon d'activités interdites en cours.

2. En cas de survenance d'activités interdites, Betika peut prendre les mesures qu'elle juge nécessaires dans les circonstances, y compris, mais sans s'y limiter, l'annulation de tout gain ou transaction, la suspension d'un compte, la limitation des retraits et/ou le blocage d'une ou plusieurs adresses IP.
3. En cas de litige concernant les jeux Betika Fasta, l'arbitrage et la décision de la Société Nationale de Loterie (SONAL) seront définitifs.
4. Betika ne garantit pas la disponibilité de ces produits sur tous les appareils et canaux ni leur disponibilité à tout moment.
5. Ces conditions peuvent être annulées ou modifiées de temps à autre par Betika à sa seule discrétion et sans préavis.
6. Betika se réserve le droit de retirer les jeux Betika Fasta à tout moment sans préavis.
7. En participant aux jeux Betika Fasta, les clients acceptent d'adhérer et d'être liés par ces conditions.
8. Ces produits sont fournis « tels quels », sans aucune garantie, expresse ou implicite, y compris, sans limitation, les garanties de titre, de non-contrefaçon, de non-interférence, d'exactitude des données, d'exactitude de la traduction, de disponibilité, de calendrier, de qualité marchande, d'adéquation à un usage particulier, autres que les garanties implicites et non susceptibles d'exclusion, de restriction ou de modification en vertu des lois applicables aux conditions générales et à la politique de confidentialité de Betika.

Les jeux Betika Fasta sont soumis aux conditions générales disponibles [icci](#). En cas d'incohérence entre les présentes conditions et les Conditions Générales, ces dernières prévalent.

Conditions générales du Keno en RDC

Introduction

- Le Keno est un jeu dans lequel les joueurs sélectionnent des numéros sur un tableau virtuel et placent des paris. Tous nos jeux de Keno sont disponibles dans la catégorie de jeux Keno sur notre site Web (www.betika.com).
- Les prix sont basés sur le nombre de numéros sélectionnés par un joueur qui correspondent aux numéros tirés, les gains étant déterminés par un tableau de paiement prédéfini.
- Betika propose plusieurs jeux de Keno dans son portefeuille de produits : Keno80, Keno Goal, Halloween Keno et bien d'autres.
- Dans le cas où un joueur n'est pas inscrit ou connecté à son compte Betika, les jeux de Keno ne seront disponibles que dans la version demo.

Règles de paris

- La mise minimale par pari sur les jeux de Keno varie de 100 CDF à 300 CDF.
- La mise maximale par pari sur les jeux de Keno varie de 8 000 CDF à 60 000 CDF.
- Le montant maximum de gain(s) sur les jeux de Keno est de 37 000 000 CDF par pari.
- Le montant maximum de gains pouvant être versés à un joueur par jour calendaire sur les jeux de Keno est de 45 000 000 CDF.

- Un jour calendaire fait référence à une période de 24 heures commençant à 00h00 - 23h59 heure locale.
- Lorsque le système génère des gains dépassant la limite maximale autorisée, tout montant supérieur à cette limite sera considéré comme nul et non valablement dû et payable.

Conditions générales

1. Betika se réserve le droit d'annuler tout gain, à sa seule discrétion, et de prendre toutes les mesures correctives dans des cas incluant, mais sans s'y limiter:
 - a. Dysfonctionnement ou erreur du système ou du logiciel ; ou
 - b. Soupçon d'activités interdites en cours.
2. En cas de survenance d'activités interdites, Betika peut prendre les mesures qu'elle juge nécessaires dans les circonstances, y compris, mais sans s'y limiter, l'annulation de tout gain ou transaction, la suspension d'un compte, la limitation des retraits et/ou le blocage d'une ou plusieurs adresses IP.
3. En cas de litige concernant les jeux Betika Keno, l'arbitrage et la décision de la Société Nationale de Loterie (SONAL) seront définitifs.
4. Betika ne garantit pas la disponibilité de ces produits sur tous les appareils et canaux ni leur disponibilité à tout moment.
5. Ces conditions peuvent être annulées ou modifiées de temps à autre par Betika à sa seule discrétion et sans préavis.
6. Betika se réserve le droit de retirer les jeux Betika Keno à tout moment sans préavis.
7. En participant aux jeux Betika Keno, les joueurs acceptent d'adhérer et d'être liés par ces conditions.
8. Ces produits sont fournis « tels quels », sans garantie d'aucune sorte, expresse ou implicite, y compris, sans limitation, les garanties de titre, de non-contrefaçon, de non-interférence, d'exactitude des données, d'exactitude de la traduction, de disponibilité, de calendrier, de qualité marchande, d'adéquation à un usage particulier, autres que les garanties implicites et ne pouvant être exclues, restreintes ou modifiées en vertu des lois applicables aux Conditions générales et à la Politique de confidentialité de Betika.

Les jeux Betika Keno sont soumis aux conditions générales disponibles [icci](#). En cas d'incohérence entre les présentes conditions et les Conditions Générales, ces dernières prévalent.

JEUX VIRTUELS "COMMENT JOUER" ET "REGLES DE PARIS"

1. SPORTS VIRTUELS BETIKA

Introduction

- Il s'agit d'un jeu de football virtuel qui permet à un utilisateur de placer des paris sur les résultats de matchs de football virtuels.
- Tous les joueurs qui parient sur les mêmes matchs virtuels verront le même résultat.
- Toutes les simulations de match sont créées grâce à une combinaison d'intelligence artificielle et de générateurs de nombres aléatoires indépendants.
- Les performances des joueurs sont basées sur des joueurs de football professionnels (par exemple en termes de nombre de buts, de condition physique, de statistiques de matchs consécutifs, etc.).

Comment jouer

1. Allez sur www.betika.com et sélectionnez l'option 'Virtuel'.
2. Sélectionnez un événement disponible Bundesliga ou PREMIER LIGUE.
3. Sélectionnez votre option de pari préférée pour tous les matchs disponibles et cliquez sur les côtes du pari que vous souhaitez placer.
4. Le bulletin de pari avec votre sélection s'ouvrira et une fois que vous avez effectué toutes vos sélections, entrez votre mise dans le bulletin de pari et cliquez sur « Placer un pari ».
5. Après confirmation, votre pari sera placé.
6. Pour voir la liste de vos paris sur le football virtuel, rendez-vous sur www.betika.com et cliquez sur « MES PARIS » à côté de « BETSLIP ». Vous trouverez une liste de tous les paris que vous avez placés.

Marchés

1. Résultat final : Qui va gagner le match ? Placez un pari en prédisant si l'équipe à domicile gagnait, si un match nul aurait lieu ou si l'équipe à l'extérieur gagnera (1 = équipe à domicile, X = match nul, 2 = équipe à l'extérieur).
2. Double Chance : Placez un pari sur deux des trois résultats exclusifs possibles. Vous ne pouvez gagner le pari que lorsque l'une des deux prédictions doit être vraie.
 - o 1/X : Pari gagnant si l'équipe à domicile gagne ou s'il y a match nul
 - o X/2 : Pari gagnant en cas d'égalité ou de victoire de l'équipe visiteuse
 - o 1/2 : Pari gagnant si l'équipe à domicile gagne ou l'équipe à l'extérieur gagne
3. Mi-temps/Mi-temps : Pariez sur les pronostics des résultats à la mi-temps et à la fin du match. Vous ne pouvez gagner le pari que lorsque les deux pronostics sont corrects. (Selections: 1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2)

4. Goal Goal/No Goal : Placez un pari en prédisant si l'une des équipes ne marquera pas ou si les deux marqueront lors d'un match de football. (Goal Goal : Chaque équipe marquera au moins un but ; No Goal : au moins une équipe ne marquera pas)
5. Over/Under : Pari sur le nombre total de buts marqués pendant le match étant supérieur ou inférieur au nombre donné (par exemple, 1,5)
6. 1X2+Over/Under : Pariez sur les pronostics combinés du résultat final du match (victoire de l'équipe à domicile, match nul, victoire de l'équipe à l'extérieur) et des buts gagnants. Les deux prédictions doivent être vraies pour gagner. (Par exemple, Domicile + plus de 1,5 signifie que l'équipe à domicile gagnera et plus de 1,5 buts seront marqués, donc le résultat gagnant peut être 2-0, 2-1 et etc.)
7. Total Goals : Pariez sur la prédiction du nombre total de buts qui seront marqués dans un match.
8. Score correct : Pariez sur la prédiction du score final exact d'un match dans le bon ordre (domicile-visiteur(extérieur), par exemple, 1-0 signifie que l'équipe à domicile marquera 1 but et que l'équipe à l'extérieur ne marquera pas.)
9. Multi Goal : Pariez sur la fourchette dans laquelle se situe le nombre de buts marqués dans un match. (Par exemple, 0-2 signifie le nombre total de buts entre 0 et 2 buts marqués.)

Règles de pari

- La mise minimale par pari est de 250,00 CDF.
- La mise maximale par pari est de 35 000,00 CDF
- Le montant maximum des gains pouvant être versés à un joueur est de 20 000 000,00 CDF par jour.
- Lorsque le système génère des gains supérieurs à la limite maximale autorisée, tout montant supérieur à cette limite sera considéré comme nul et non valable et dû et exigible.

CONDITIONS GÉNÉRALES DE CRASH DE COMÈTE

- Comet Crash permet aux utilisateurs de prédire jusqu'où ira la comète avant des'écraser.
- Plus vous volez longtemps avec la comète, plus vous pouvez gagner. Mais attention, le vol est risqué, la comète est donc vouée à s'écraser tôt ou tard. Assurez-vous de

Descendre à temps pour récupérer vos gains !

- Lorsque le système génère des gains supérieurs à la limite maximale autorisée, tout montant supérieur à cette limite sera considéré comme nul et non valable et dû et exigible.

- Betika se réserve le droit d'annuler tout gain, à sa seule discrétion, et de prendre Toutes les mesures correctives dans les cas, y compris, mais sans s'y limiter ;
 - Dysfonctionnement ou erreurs du système ou du logiciel, y compris les erreurs Manifestes ; et
 - Suspicion que des activités interdites sont entreprises.
- o Toutes les mises et tous les gains sont soumis aux taxes gouvernementales

Applicables, qui peuvent varier de temps à autre conformément aux modifications Législatives.

Comment jouer ?

1. Allez sur <https://www.betika.com>
2. Sélectionnez Comet Crash
3. Il y a deux façons de jouer à ce jeu : manuellement ou en utilisant l'auto .
4. Entrez le montant de votre mise.
5. Cliquez sur le bouton JOUER pour démarrer le jeu.
6. Plus la comète va loin, plus le multiplicateur est élevé.
7. Cliquez sur CASH OUT avant que la comète ne s'écrase.
8. Si la comète s'écrase avant que vous ne vous échappiez, vous perdez la partie.

Règles de pari

- La mise minimale par pari est de CDF 10,00
- Le montant maximum des gains pouvant être versés à un joueur est de 10 000000,00 CDF
- La mise maximale est calculée sur la base du paiement maximal de 10 000 000CDF
- Vous NE POUVEZ PAS placer une mise qui rapportera un montant de paiements supérieur au maximum indiqué.

COMMENT JOUER A AVIATEUR

Le jeu de machine à sous Aviator est disponible pour les utilisateurs du casino et du site de paris Betika . Le joueur n'a pas besoin de créer un compte séparé pour l'aviateur, un compte existant suffit. Sans vous inscrire et vous connecter à votre compte, le jeu est disponible uniquement dans la version de démonstration et à titre informatif. Un tel accès est tout à fait suffisant pour pratiquer et réfléchir à votre stratégie de pari et se familiariser avec le principe de l'application. Les règles du site Web Betika concernant les dépôts, les retraits de fonds, l'assistance technique et la confidentialité s'appliquent également au jeu Aviator.

Comment démarrer le jeu Aviator

Vous pouvez jouer au jeu Aviator en vous inscrivant sur le site Web de Betika en utilisant votre numéro de téléphone ou en vous connectant à partir d'un compte existant. Sans inscription ni connexion, seule une version d'essai du jeu est disponible sans possibilité de recevoir un prix en espèces.

Une fenêtre avec une animation d'un avion en vol, elle affiche également la valeur du gain au début de chaque tour. Deux panneaux de contrôle des paris. Tableau de comparaison avec les cotes de pari, l'historique des paris personnels et les meilleurs gains. La fenêtre des paramètres de l'emplacement.

RÈGLES DU JEU AVIATEUR

Les instructions du jeu Aviator n'ont que 3 points :

Pariez sur les côtes avant le décollage de l'avion chanceux. Vous pouvez placer un pari avant le début du tour ou il est reporté au suivant. Suivez le départ de l'avion et la croissance du taux de victoire. Le multiplicateur de gain commence à augmenter au fur et à mesure que l'avion décolle et commence à 1x.

Le gain par tour est égal au montant du multiplicateur au moment de l'encaissement (retrait) par la taille du pari.

Avoir le temps de retirer le montant avant le moment où un avion s'est envolé. Si le joueur n'a pas eu le temps d'effectuer un retrait avant le décollage de l'avion, son pari est perdu.

Limites de pari

- Le montant minimum de la mise est de 200 CDF
- Le montant maximum de la mise est de 300 000 CDF
- Le gain maximum par jour est de 20 000 000 CDF

RÈGLES DES JEUX CRASH

- Un jeu crash est un jeu dans lequel un multiplicateur augmente régulièrement jusqu'à ce qu'il s'arrête ou plante. Tous nos jeux Crash se trouvent dans l'espace crash sur notre site.
- L'action de crasher peut-être symbolisée par différents éléments qui sont définis dans chaque jeu sous les jeux Betika Crash. Un avion qui s'envole, une voiture qui s'écrase, une météorite qui explose, une ligne graphique qui s'agrandit et d'autres actions selon les spécifications du jeu.
- Betika propose plusieurs jeux Crash dans son portefeuille de produits ; Aviator, Comet Crash, Spaceman, Big Bash Crash, Buruka , Jet X et bien d'autres.
- Les jeux crash sont des jeux multijoueurs dans lesquels plusieurs joueurs peuvent jouer simultanément.
- Tous les joueurs jouant au jeu en même temps verront les mêmes résultats, où qu'ils se trouvent, à condition qu'ils puissent accéder à nos chaînes/plateformes.
- Dans le cas où un Client n'est pas inscrit ou connecté à son compte, le jeu crash sera disponible uniquement en version démo.

Comment jouer

- Allez sur www.betika.com et sélectionnez votre jeu de crash préféré dans le lobby des crashes.
- Il existe deux manières de jouer à des jeux crash : manuellement ou en mode automatique.
- Entrez le montant de la mise et cliquez sur **Jouer**
- Plus le multiplicateur de cash va loin, plus vos gains sont multipliés.
- Cliquez sur **Retrait avant** qu'il n'atteigne le point de crash et gagnez la partie.
- Si le jeu atteint le point de crash avant votre retrait, vous perdez la partie.
- Plus d'instructions sur la façon de jouer se trouvent dans le jeu lui-même
- Chaque jeu Crash offre des fonctionnalités uniques à découvrir en jouant, ainsi que des instructions sur la façon de jouer incluses dans chaque jeu Crash.

Règles de paris

- La mise minimale par pari sur Crash Games varie de 25 – 200 CDF.
- La mise maximale sur Crash Games est de 300 000 CDF
- Le montant maximum de gain (s) sur Crash Games est 20 000 000 CDF par pari.
- Le montant maximum des gains qui peuvent être versés à un joueur par jour civil sur Aviator est de 45 000 000 CDF
- Le montant maximum des gains qui peuvent être versés à un joueur par jour civil sur Split The Pot (STP) Crash Games est de 25 000 000 CDF
- Le montant maximum des gains qui peuvent être versés à un joueur par jour civil sur tous les autres Crash Games est de 20 000 000 CDF
 - Un jour civil se réfère à une période de 24 heures commençant à 00h00 - 23h59 heure locale.
- Lorsque nos systèmes génèrent des gains dépassant la limite maximale autorisée, tout montant supérieur à cette limite sera considéré comme nul et ne sera ni dû ni payable.

Langue de personnalisation :

- Français